



REGOLAMENTO GENERALE POMPOSA ENDURANCE SERIE

Presentazione: La Pomposa Endurance è composta da una serie di eventi con kart a noleggio di diversa durata che si svolgeranno sul Circuito di Pomposa nelle date indicate sul sito di riferimento www.circuitodipomposa.com.

Il presente regolamento sarà utilizzato in tutti gli eventi Pomposa Endurance ognuno dei quali avrà un proprio regolamento particolare.

Iscrizioni: Dovranno pervenire attraverso il modulo d'iscrizione squadra e dovranno indicare il responsabile del team. Il numero minimo e massimo di team ammessi all'evento sarà indicato sul regolamento particolare.

Partecipanti: Il numero minimo e massimo di piloti che potranno comporre la squadra sarà indicato sul regolamento particolare, la domanda d'iscrizione per i piloti minorenni dovrà essere presentata da un responsabile maggiorenne che accompagnerà il pilota durante tutta la manifestazione: età minima 14 anni.

Quota di partecipazione: Sarà indicata sul regolamento particolare e comprende l'uso del kart, che verrà dato ad ogni squadra, comprensivo di materiali di consumo ed eventuali pezzi di ricambio, assistenza meccanica in caso di rotture e/o malfunzionamenti, eventuale kart di riserva, box squadra, monitor tempi, sedie e tavoli.

REGOLAMENTO

Registrazioni: Prima del briefing iniziale il team manager, o chi per esso, dovrà consegnare in segreteria il modulo composizione squadra contenente tutti i nominativi dei piloti che prenderanno parte all'evento e regolarizzare la quota di partecipazione se non pagata in anticipo.

Briefing: La partecipazione al briefing è obbligatoria per almeno un rappresentante per ogni squadra, durante il briefing verranno illustrati i principali punti del regolamento, durante il briefing verranno sorteggiati i kart.

Area Sosta e Cambio Piloti (Pit Lane): E' l'unica area dove potranno essere effettuati i cambi pilota e dove sosterranno i piloti in attesa del cambio, in quest'area è prevista una corsia di transito, che dovrà essere lasciata libera in qualunque momento per la circolazione dei kart, i cambi pilota potranno avvenire di fronte al proprio box o, in alternativa, in una zona che non crei intralcio alle altre squadre o alla circolazione dei kart, la circolazione in quest'area deve essere fatta con la massima attenzione, in caso d'incidenti comporta l'assegnazione di una penalità.

Area Assistenza: E' l'area dove saranno effettuate tutte le eventuali operazioni di riparazione, pesatura, rifornimento esclusivamente dal personale addetto, il numero massimo di persone ammesse in quest'area è di 2 elementi per ogni squadra, in quest'area è vietato il cambio pilota o interventi sul kart da personale non addetto se non per gravi motivi non prevedibili e comunque autorizzati dal responsabile dell'area, la presenza di più elementi o interventi non autorizzati comporta l'assegnazione di una penalità.

Prove Libere: Sessione unica durante la quale è data piena libertà alle squadre sul numero di giri da effettuare e sui cambi conduttore (non è obbligatorio il rispetto del peso minimo) ma sarà comunque attiva la bilancia per il controllo del peso Kart + Pilota, in caso di eventuali transiti considerati pericolosi, a velocità eccessiva e/o manovre non consentite, saranno assegnate penalità che verranno scontate dopo l'inizio dell'endurance.

Prove Cronometrate: Sessione unica durante la quale è data piena libertà alle squadre sul numero di giri da effettuare e sui cambi pilota, è obbligatorio il rispetto del peso minimo, (kart + Pilota) il rientro sottopeso comporterà l'annullamento dei tempi fino a quel momento registrati, se il tempo a disposizione lo consentirà si potrà rientrare in pista per ulteriori giri, i team che non



effettueranno tempi, o gli saranno annullati, partiranno in coda allo schieramento, nel caso di più team senza tempo le posizioni, in coda allo schieramento, saranno sorteggiate.
in caso di eventuali transiti considerati pericolosi, a velocità eccessiva e/o manovre non consentite, saranno assegnate penalità che verranno scontate dopo l'inizio dell'endurance.

Endurance: Si svolgerà con qualunque condizione meteorologica, solo in caso di straordinarie condizioni meteo avverse, o comunque, per qualsiasi situazione straordinaria non prevedibile, l'organizzazione provvederà a convocare i team manager che delibereranno a maggioranza sulle modalità di proseguimento sentita la direzione e l'assistenza.

Partenza: Sono previste le seguenti partenze che saranno indicate sul regolamento di gara:

- **Stile "le Mans":** I kart, sulla base dei risultati dei tempi di qualifica, saranno schierati in fila su un lato del rettilineo di partenza (a 45° rispetto l'asse della pista) i piloti si posizioneranno davanti al proprio kart sul lato opposto del rettilineo, al segnale stabilito percorreranno il tratto di strada che li divide la kart si siederanno e prenderanno li via, è vietato spingere il kart o muoversi prima di essere seduti. Il segnale di partenza coinciderà con l'inizio dell'endurance.
- **Lanciata:** I conduttori devono percorrere a velocità moderata un giro di pista (giro di lancio), sempre rispettando l'allineamento di partenza, fino a raggiungere la linea di partenza, pronti a partire al segnale del Direttore
- **Da Fermo:** Dopo un giro di pista, i conduttori raggiungeranno la propria posizione sulla griglia di partenza dove sosterranno sulla propria casella con il motore in moto, quando il Direttore giudicherà soddisfacente lo schieramento di partenza, avvierà la sequenza dell'accensione delle quattro luci rosse. Il segnale di partenza, mediante lo spegnimento delle luci rosse, verrà dato tra i due ed i quattro secondi dall'accensione delle quattro luci rosse.

Tempo minimo e massimo di guida: Il tempo di guida inizierà dall'ingresso in pista, (Antenna PIT OUT) e terminerà all'uscita della pista (Antenna PIT IN), solo il primo turno inizierà con la partenza della gara (anche se fosse preceduto da giri di lancio) e l'ultimo turno si concluderà con il passaggio del kart sotto la bandiera a scacchi, il mancato rispetto del tempo minimo o massimo di guida assegnerà una penalità.

Tempo minimo di transito in Pit Lane: Il tempo inizierà dall'ingresso in Pit Lane, (Antenna PIT IN) e terminerà all'uscita della pit lane (Antenna PIT OUT), all'interno del tempo minimo di transito è compreso il controllo del peso, eventuali rifornimenti, quick change e/o interventi meccanici, il rientro in pista sotto il tempo minimo assegnerà una penalità, come anche eventuali comportamenti pericolosi all'interno dell'area assistenza e Pit Lane anche se rispettando il tempo minimo di transito.

Transiti in Pit Lane: Possono essere previsti un numero minimo di transiti in pit lane, in cui può essere obbligatorio o meno il cambio pilota, il mancato raggiungimento del numero minimo di transiti, o l'eventuale mancato cambio pilota comporta l'assegnazione di una penalità.

Quick Change/Cambio Kart: Possono essere previsti un numero minimo e/o massimo di cambio kart (quick change) che saranno indicati nel regolamento particolare.

Il pilota, una volta controllato il peso minimo, potrà accedere all'area "Quick Change" disponendo il kart che lascerà su una delle file previste, il pilota sorteggerà il colore della fila da cui prenderà il primo kart disponibile su cui dovrà trasferire zavorre, trasponder e numero di gara.

Il peso a vuoto e con il pieno di ogni kart sarà indicato sul kart stesso in quanto potrebbero essere differenti da kart a kart (+/- 1kg) la squadra ne dovrà tenere conto per non rientrare sotto peso.

Cambio Pilota: Sul regolamento di gara sarà indicato se il cambio pilota sarà obbligatorio ad ogni transito in pit lane o se lo stesso pilota potrà effettuare 2 o più turni consecutivi

Kart di riserva "muletto": In caso d'incidenti o guasti meccanici sarà possibile richiedere un kart di riserva sul quale verranno trasferiti trasponder, zavorre ed numero di gara.

La sostituzione del kart potrà avvenire nell'area assistenza se l'intervento necessario non sia di facile e rapida soluzione, o anche direttamente in pista nel caso che il kart si fermasse lungo il tracciato, il pilota è tenuto a portare il kart in una zona non pericolosa (se ovviamente possibile), e



segnalare la sua posizione al direttore. Il pilota sarà raggiunto dal kart di riserva sul quale potrà proseguire. I kart titolari saranno recuperati successivamente da un apposito mezzo di soccorso, non appena pronto il team sarà invitato a riprendere il kart titolare e riconsegnare il kart di riserva dopo averlo rifornito.

Nel caso che la gara preveda il “quick Change” tale sostituzione sarà considerata come tale.

Safety car. A seguito di incidenti o in tutti i casi che si creassero situazioni di pericolo, la direzione potrà neutralizzare l’endurance con l’intervento di una Safety Car che si posizionerà davanti al primo kart possibile, facendo rallentare il gruppo che dovrà mantenere le proprie posizioni procedendo in fila ad andatura ridotta dietro la Safety car, in questa fase è vietato il sorpasso in pista ma sono consentite le operazioni di assistenza, rifornimento ed di transito in area cambio pilota. La Safety car manterrà le luci intermittenti accese durante la permanenza in pista, il loro spegnimento segnalerà al gruppo che la safety car è pronta per uscire dal tracciato con la conseguente ripresa dell’endurance.

Rifornimento: L’organizzazione potrà stabilire orari di chiusura ed apertura della pompa di rifornimento, solo i kart che si troveranno in fila prima della chiusura verranno riforniti, i piloti si dovranno fermare nella zona indicata, se già occupata dovranno attendere il proprio turno.

Il pilota dovrà scendere dal kart, solo in quel momento il personale addetto provvederà ad aprire il serbatoio e rifornire il kart fino al limite max o al limite indicato dal pilota, al termine del rifornimento il pilota sarà invitato a risalire e ripartire potrà successivamente decidere se fare il “quick change” (solo se il kart è stato rifornito al max) o il cambio pilota.

Sospensione: In casi particolarmente gravi la direzione potrà decidere la sospensione, con l’esposizione della bandiera rossa, che sospenderà anche le operazioni di rifornimento, assistenza e cambio piloti etc, i kart si riporteranno sulla griglia di partenza a velocità ridotta e l’endurance riprenderà con le modalità che saranno stabilite dalla maggioranza dei team manager, in caso che non fosse possibile la gara sarà considerata conclusa.

Arrivo: La bandiera a scacchi verrà data allo scadere del tempo indicato (non importa quale kart sia il primo a ricevere bandiera), la classifica dell’endurance terrà conto dei giri e del tempo impiegato e tutti i kart saranno classificati anche se non avessero preso la bandiera a scacchi, la gara sarà considerata conclusa trascorsi 3 minuti dall’esposizione della bandiera a scacchi.

REGOLAMENTO TECNICO

Regolazioni: Ogni tipo d’intervento tecnico sul kart è VIETATO e punibile con penalità, gli unici interventi consentiti sul kart, al di fuori dell’area assistenza, sono: Montaggio e Smontaggio della Zavorre e del numero di gara, regolazioni dei pedali e/o del sedile.

Solo nelle gare che non prevedono il quick change sarà possibile applicare di “sistemi di confort”, cronometri o dispositivi simili, applicazione di decalcomanie e luci di segnalazione ed ogni altra cosa simile ma IN OGNI CASO OGNI MODIFICA NON DEVE ALTERARE LE PRESTAZIONI ED IL SETTAGGIO DEL KART.

Controllo Peso: I Kart saranno dotati di supporti ad innesto rapido, le squadre saranno dotate di un “set” zavorre intercambiabili da montare sul kart ma i piloti potranno raggiungere il peso minimo con proprie dotazioni indossate purché non siano considerate pericolose dal direttore o dal personale preposto. Il kart, assieme al pilota, sarà pesato ad ogni uscita dalla pista, il pilota transiterà sulla bilancia posta a livello del suolo a velocità ridotta fermandosi sulla bilancia ed attendendo il via da parte del personale addetto al controllo, nel caso che il peso (pilota + kart) risulti inferiore al peso stabilito, o non si fermi sulla bilancia, verrà assegnata una penalità.

Interventi Tecnici: Ogni operazione di carattere “tecnico” sarà eseguita nell’area assistenza esclusivamente dal personale addetto, sarà consentito l’intervento di altro personale in casi gravi e non prevedibili comunque autorizzati dal responsabile dell’area. Nel caso che i punti assistenza siano tutti impegnati si dovrà attendere il proprio turno ed in kart saranno serviti in ordine di arrivo, il termine della riparazione del kart titolare sarà segnalato al team manager che avrà l’obbligo di riconsegnare il muletto nel il più breve tempo possibile. I kart utilizzati come muletti avranno le stesse prestazioni e peso dei kart titolari e saranno dati alle squadre con il pieno, alla riconsegna del muletto il pilota ha l’obbligo di rifornirli.

PENALITA’

Penalità: Sono rappresentate da “Stop & Go” della durata minima indicata sul regolamento particolare, in seguito a comportamenti non conformi al regolamento quali eccessiva velocità ai



box, sfioramento del tempo massimo di permanenza in pista, comportamenti anti sportivi e/o pericolosi (sia in pista che ai box) ed ogni infrazione al regolamento rilevato.

Le penalità saranno scontate in pista (non ai box) in un'apposita zona illustrata durante il briefing, la direzione di gara, in casi recidivi e/o particolarmente gravi, ha la facoltà di aumentare il tempo minimo dello "Stop & Go" a suo insindacabile giudizio. In caso di assegnazione di più penalità esse verranno scontate singolarmente, la segnalazione della penalità avverrà con l'esposizione di un apposito cartello unitamente al numero di gara, il conduttore avrà 3 giri di tempo per fermarsi e scontare il tempo di penalità. Le penalità "Stop & Go" non saranno durante gli eventuali regimi di "Safety Car" In caso non sia possibile scontare la penalità, a causa del termine dell'endurance o per ogni altra situazione non prevedibile, sarà tolto uno o più giri nella classifica finale, a seconda la gravità dell'infrazione, su insindacabile decisione della direzione di gara,

SEGNALAZIONI

Bandiera Gialla: Segnala una situazione di pericolo nel tratto immediatamente dopo al punto di segnalazione, se fissa occorre prestare attenzione moderare la velocità, se agitata segnala che occorre fare la massima attenzione e moderare maggiormente la velocità in entrambi i casi è vietato il sorpasso.

Bandiera Nera con disco arancio: Viene data fissa ed accompagnata del numero del kart, segnala un problema tecnico che richiede attenzione e l'immediato l'intervento dell'assistenza, (esempio un silenziatore che si stia rompendo, una protezione non più stabile etc) il pilota alla guida del kart deve prestare la massima attenzione a non causare situazioni di pericolo per se o per gli altri piloti in pista e deve rientrare immediatamente all'assistenza che provvederà a ripristinare il kart

Bandiera Rossa: Viene data fissa o agitata in casi gravi che richiedono la sospensione della gara, i piloti, vista la bandiera, dovranno interrompere immediatamente la competizione e riportare i propri kart a velocità ridottissima sulla linea di partenza e mettersi a disposizione della direzione di gara.

Cartello S.C.: Indica che è in pista la Safety Car, contemporaneamente verranno sventolate la bandiere gialle nelle postazioni, i piloti dovranno accodarsi al gruppo, e procedere alla velocità tenuta dalla Safety Car, sono vietati i sorpassi ma permesse le operazioni ai box.

Bandiera Verde: Indica il ripristino della competizione e la cessazione del pericolo precedentemente segnalato

Bandiera Gialla a righe Rosse: Indica una situazione di cambio di aderenza dell'asfalto nel tratto immediatamente successivo sia per la presenza di liquidi, acqua/olio ma anche per la presenza di detriti a seguito d'incidenti o di escursioni fuori pista che possono portare sull'asfalto sabbia o terra

Bandiera a scacchi: Indica il termine della gara, i kart che transiteranno con la bandiera esposta dovranno ridurre la propria velocità ed essere riportati in parco chiuso per il controllo del peso

DISPOSIZIONI FINALI

Disposizioni Generali: Eventuali modifiche al presente regolamento potranno essere fatte anche nel corso dell'endurance con l'approvazione unanime di tutti i partecipanti. Per quanto non contemplato si fa riferimento al regolamento Nazionale Kart

Premiazione: Dopo 20 minuti dal termine dell'endurance la classifica si riterrà ufficiale se, entro tale tempo, non saranno presentati reclami.

Responsabile del team: All'atto dell'iscrizione sarà obbligatorio indicare un "responsabile del team" che potrà essere responsabile anche di altri team, tale persona sarà l'unica che potrà disporre degli eventuali montepremi vinti, espressi in "buoni iscrizione", ma anche l'unica titolare delle iscrizioni dei team di cui è responsabile mantenendo eventuali punteggi acquisiti in quanto i piloti potrebbero essere diversi da prova a prova.

Punteggi: L'assegnazione del punteggio, se previsto, avverrà ad ogni singola squadra che sarà identificata con il nome dell'iscrizione, nel caso che la squadra partecipi anche al campionato SWS l'assegnazione di tali punteggi saranno definiti con il responsabile del team.